

1. Zaliczenie WOS

Uczeń sporządza planszową grę dydaktyczną (dowolny rozmiar planszy np. na kartce formatu A4) na temat „Dobry obywatel”. Gra jest wędrowką obywatela po wymarzonym kraju, trafiając na różne pola (po rzucie kostką) dostaje nagrodę w postaci przesunięcia się o kilka pól np. zapłaciłeś podatki przeskakujesz o 3 pola, albo uczestniczyłeś w wyborach w nagrodę przesuwasz się o 6 pól lub zostałeś złapany za przekroczenie przepisów drogowych cofasz się o 4 pola itp. Gra może zawierać (między startem a metą) dowolną ilość pól bez opisu i dowolną ilość pól z opisem czyli informacją co dobrego lub złego zrobił obywatel i jaka jest nagroda lub kara. Gra powinna informować jak należy postępować i jakie cechy posiada dobry obywatel.

2. Prace zaliczeniowe z języka angielskiego:

Grupa najmłodsza:

"Świat za 100 lat" - trójwymiarowy projekt z nazwami wynalazków oraz przedmiotów i budynków przyszłości z podpisami i komentarzami.

Zaprojektuj makietę przedstawiającą świat za 100 lat i podpisz czytelnie po angielsku znajdujące się na nim obiekty i przedmioty itp. Wykorzystaj nowo poznane słownictwo. Technika dowolna.

Grupa średnia

"Świat za 100 lat" - komiks z bohaterami w świecie przyszłości.

Wymyśl krótką historyjkę rysunkową lub przygodę dowolnych postaci z przyszłości. Wykorzystaj nowo poznane słownictwo. Technika dowolna w formie mini książeczki.

Grupa najstarsza

Wymyśl wynalazek przyszłości, narysuj lub dowolnie przedstaw go (mile widziane modele) i opisz jego zastosowanie.

Napisz 3 paragrafy po 5 zdań z informacjami, co to jest i dlaczego powstało, jego różne zastosowania, a także w jaki sposób może zmienić życie ludzi w przyszłości.

3. Praca zaliczeniowa z informatyki

Grupa najmłodsza:

Animacja w programie PIVOT - przedstawiająca zajęcia w OPT

Grupa średnia i najstarsza

Projekt scratch – pomoc dydaktyczna (wersja internetowa <http://scratch.mit.edu/>).

Wiele pomysłów na grę czy pomoc naukową znajdziesz na stronie (<http://mistrzowiekodowania.pl>)

4. Praca zaliczeniowa z matematyki

Zadania na kartach to zadania tekstowe o dość długiej treści i wielu wątkach. Karty rozdaje się pomiędzy wszystkich uczestników i zadaniem grupy jest udzielenie odpowiedzi na wszystkie pytania. Niektóre karty mogą zawierać informacje niepotrzebne do rozwiązania zadania. Poproszę o wymyślenie zadania na kartach - to znaczy:

- 1) Przedstawienie wszystkich treści na białej kartce do kopiowania (żeby można było kserować)
- 2) Przygotowanie wersji pociętej na kawałki, na sztywniejszym papierze, może być naklejone
- 3) Przedstawienie na kartce rozwiązania z obliczeniami i odpowiedziami na wszystkie pytania
- 4) Wszystko razem powinno się znaleźć w podpisanej imieniem i nazwiskiem koszulce

Punktowana będzie pomysłowość i trudność zadania (nie za łatwe, ale i nie za trudne)

grupa najmłodsza: minimum 15 kart, w tym co najmniej dwa pytania
 grupa średnia: minimum 20 kart, w tym co najmniej trzy pytania
 grupa najstarsza: minimum 25 kart, w tym co najmniej cztery pytania

Przykłady zadań:

Kasia wzięła na zakupy 30,- zł.	W cukierni w kolejce stały 3 osoby.
Ile pieniędzy wydała Kasia na artykuły spożywcze?	Ile pieniędzy zostało Kasi po dokonaniu wszystkich zakupów?
Bartek chodzi do przedszkola odległego od domu o 1,5 km.	W piekarni Kasia kupiła jeden chleb za 1,60 zł i 6 bułek po 0,30 zł.
W cukierni Kasia kupiła 5 batonów po 1,40 zł i dwie paczki chipsów po 2,10 zł.	Czy Kasi wystarczyło pieniędzy na zakupy?
Kasia jest uczennicą piątej klasy.	Kasia ma młodszego o 8 lat brata Bartka.
W księgarni Kasia kupiła blok za 3,45 zł i 4 pisaki po 1,35 zł.	Droga do piekarni zajęła Kasi 10 minut.

5. Praca zaliczeniowa - biologia z chemią

Przygotuj tygodniowy jadłospis dla młodego człowieka (w twoim wieku).

Podaj z jakie grupy związków chemicznych (węglowodany, tłuszcze, białka) są bogate poszczególne produkty.



Uwzględnij zasady piramidy pokarmowej, a także co lubią młodzi ludzie.

Ważne jest też staranne wykonanie pracy.

6. praca zaliczeniowa – psychologia

Grupa najmłodsza

- nagranie audioopowiadania. Proszę o przeczytanie opowiadania, zgromadzenie przedmiotów wydających dźwięki, które mogą zilustrować opowiadanie - szklanki, garnki, szeleszczące torebki, kartki, dzwoniące klucze itp. Do współpracy można zaprosić rodzinę, ale pod warunkiem, że uczestnik zajęć będzie reżyserem nagrania. Życzę miłej pracy i dobrej zabawy.

Bajka o odważnej pszczołce

<http://www.pomagamydzieciom.info/files/pdf/bajki%20terapeutyczne%20PROMYK%20SLONCA.pdf>

Grupy starsze

Stworzenie plakatu w formie collage przedstawiającego Ośrodek promocji Talentów. Bardzo proszę przed przystąpieniem do pracy o puszczanie wodzy fantazji, oraz sprawdzenie jak wyglądają prace wykonane tą techniką.

7. praca zaliczeniowa – geografia

Dla wszystkich grup:

" Narysuj plakat na formacie A3 zachęcający do zwiedzania **Japonii** - niezwykłego i tajemniczego Kraju Kwitnącej Wiśni."

8. prace zaliczeniowe - plastyka

Grupa najmłodsza

Wyobraź sobie, że znalazłeś się nagle w świecie swoich marzeń, gdzie wszystko co widzisz, słyszysz i czujesz wiąże się z tym, czego zawsze pragnąłeś i do czego dążyłeś.

Wykorzystując różne techniki plastyczne przedstaw ten swój świat marzeń w formie mapy w formacie A3 lub A4. Praca może być półprzestrzenna ze względu na wykorzystanie różnorodnych technik plastycznych.

Pamiętaj, że wszystkie wymyślone przez Ciebie ikonki, znaki, symboliczne kolory czy linie powinny być opisane w legendzie umieszczonej na tej samej kartce, na której powstała Twoja 'Mapa Marzeń'.

Grupa średnia

Dadaizm to nurt w sztuce, w którym artyści w swoich dziełach wykorzystywali przedmioty codziennego użytku łącząc je w różnoraki, nienaturalny sposób. Takie przypadkowe zestawienie różnych elementów dawało niesamowite efekty.

Wykorzystując techniki malarskie lub rysunkowe przedstaw w formacie A3 lub A4 'Dadaistyczną maszynę do spełniania marzeń'.

Na pewno masz jakieś swoje marzenia, pasje, ulubione przedmioty, skarby, może jakiś poważny plan na przyszłość. Zawrzyj to wszystko w swojej pracy. Namaluj/narysuj elementy i połącz je ze sobą w taki sposób by powstała Twoja maszyna (automat) do spełniania marzeń.

Grupa najstarsza

Na świecie jest wiele wspaniałych, inspirujących miejsc. Są to piękne miasta, niesamowite krajobrazy. Masz na pewno swoje ulubione miejsce na ziemi, do którego często wracasz myślami lub bardzo chciałbyś odwiedzić. Takie miejsca uwieczniane są na widokówkach.

Przygotuj widokówkę przedstawiającą Twoje ulubione miejsce. Przyklej ją w dowolnym miejscu na kartce z bloku o formacie A4. Wzbudź swoją wyobraźnię i używając najbardziej odpowiednich technik malarskich lub rysunkowych zapełnij białe miejsce kartki w taki sposób by stanowiło dalszą część widokówki, a jednocześnie było Twoim projektem, wytworem Twojej wyobraźni.

Postaraj się tak dobrać techniki i kolory by jak najlepiej „wtopić” widokówkę w tło.

Ocenię podlegają:

- Samodzielność
- Pomysłowość i kreatywność
- Oryginalność i spójność pracy
- Estetyka
- Realizacja tematu
- Poziom zaangażowania i wkładu pracy
- Ogólne wrażenie artystyczne

9. prace zaliczeniowe - fizyka

Dla wszystkich grup

Wykonanie dowolnej zabawki fizycznej wraz z opisem jej działania (jakie prawa fizyczne wykorzystano).

10. prace zaliczeniowe - z języka polskiego:

Grupa najmłodsza

Puść wodze swojej wyobraźni. Przedstaw - w formie komiksu - historię, której bohaterem będzie przyroda (wiatr, liść, spadająca kropla deszczu, ziarenko piasku, stare drzewo...)

Zaprezentuj co najmniej 10 zdarzeń (każde za pomocą odrębnego rysunku). Pamiętaj o sposobie zapisywania narracji i dialogów w komiksie.

Na kartce A4 umieć 2 rysunki (zadbaj o wyrazistość i czytelność pracy).

Komiks może być utrzymany w kolorystyce czarno - białej.

Zadbaj o estetykę pracy.

Grupa najstarsza

Zaprezentuj 3 akrostychy, które będą zawierały hasło: człowiek, odpowiedzialność, przygoda.

Możesz dodatkowo zilustrować swoje pomysły rysunkami.

Fakultet

Tematy projektów ustalone z opiekunem.

Grupa średnia

Zaprezentuj kartkę z pamiętnika ucznia. Nadaj imię swemu bohaterowi, przedstaw jego charakterystykę pośrednią (czyli poprzez zachowania i reakcje). Zaprezentuj postać w relacjach z innymi.

Tvoja praca musi zawierać zapis co najmniej 5 dni.

Możesz pamiętnik wzbogacić o ilustracje.

Zadbaj o estetykę pracy.